

전기컴퓨터공학부

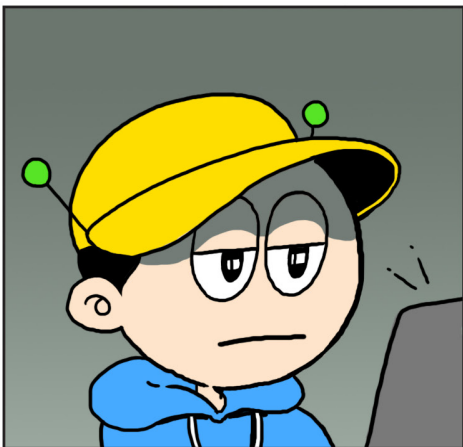
# 정보컴퓨터공학전공

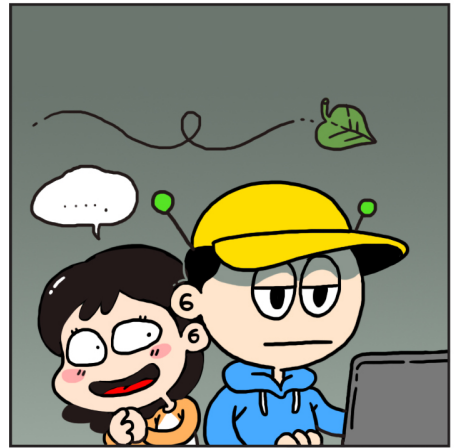
Computer Science  
& Engineering

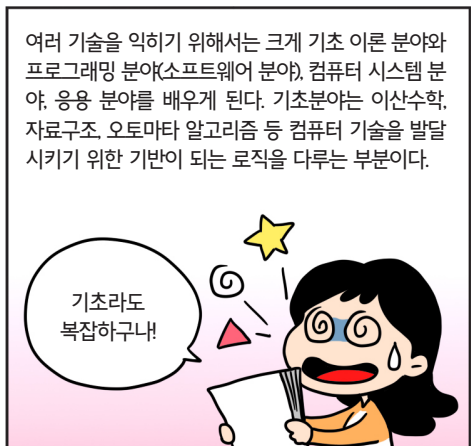
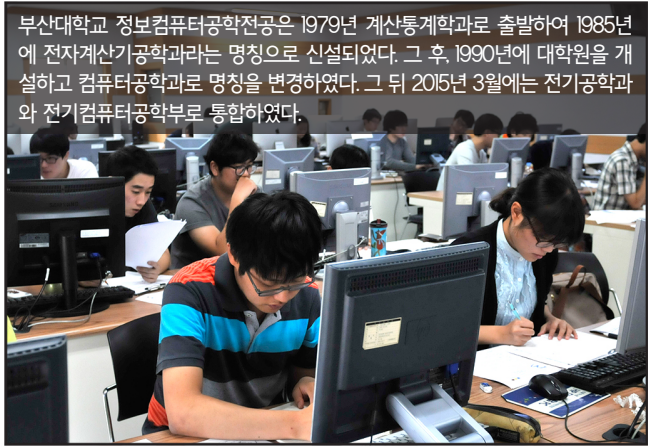




내가 오늘의 해결사를 자청하려고 나타났지! 너희들 포코팡이라고 알지? 그 유명한 포코팡을 정보컴퓨터공학전공 김준수 동문이 개발한 거 아니겠냐? 그리고 그외에도 국민내비 김기사 등 우수한 앱을 개발한 분들이 학과 동문으로 있다가~

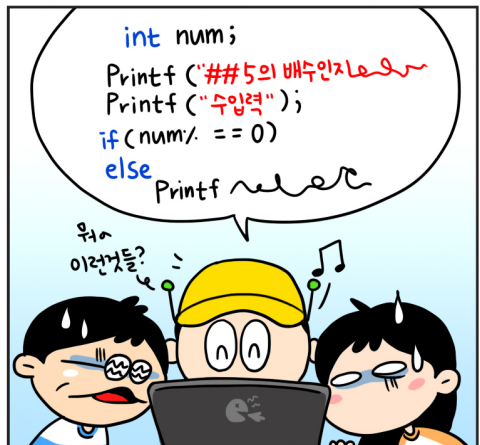
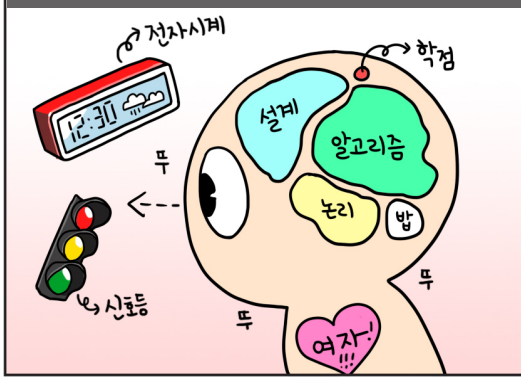


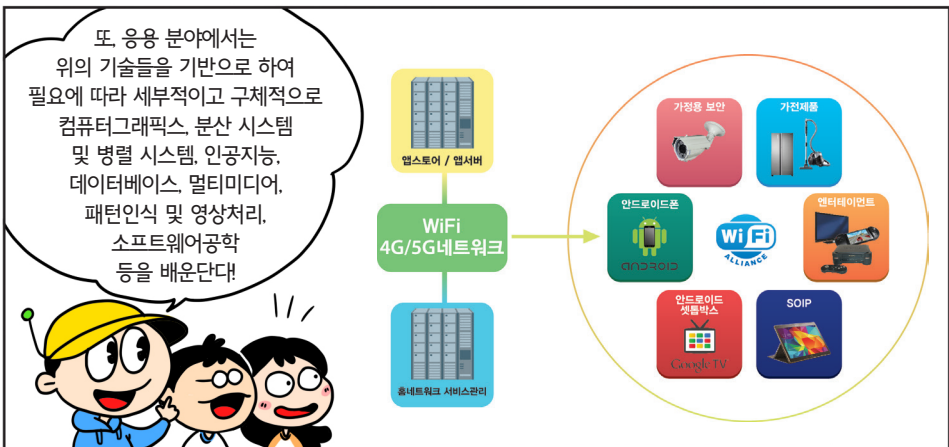
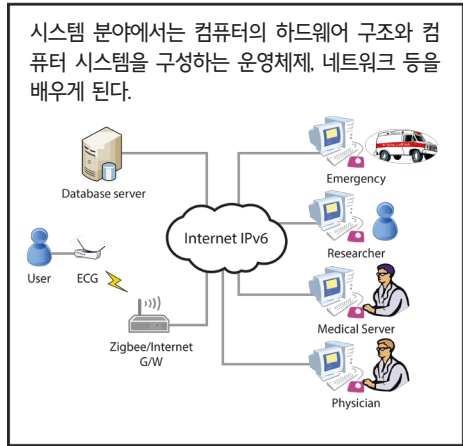






정 · 컴학생들은 자판기나 신호등 같은 것을 보고 알고리즘에 대해 생각한다거나 전자시계를 보고 논리설계를 생각하게 된다.





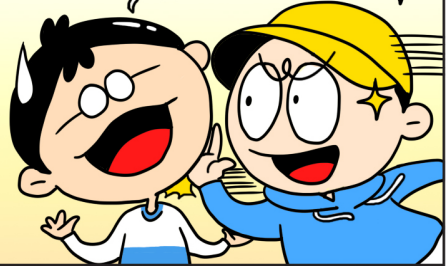


마이크로프로세서의 기술과 네트워크 기술의 눈부신 발전으로 지역에 상관없이 자원을 공유하고 신뢰성 있는 통신을 하며 마치 사람처럼 행동하고 사고하며 사물을 인식하고 보여줄 수 있는 사물인터넷(IoT) 및 멀티미디어 기술이 가능하게 되었다. 정보컴퓨터 분야는 현대 산업발전의 핵심이라고 할 수 있다.

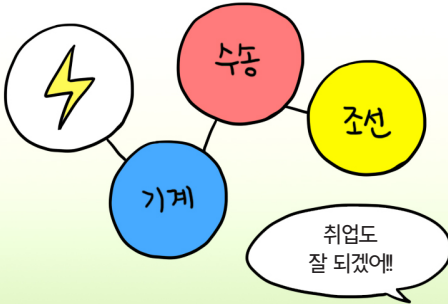


그러면  
발전 전망도 무한..

두말하면  
잔소리지!



부산대학교 정보컴퓨터공학전공에서는 정보통신 분야는 물론이며, 그 외 여러 분야와 융합하여 지역 산업에서부터 나아가 세계시장까지 주도하는 IT엔지니어를 양성한다.



정보컴퓨터는 다양한 분야와 결합이 가능하기 때문에 취업의 문이 넓다. 대기업은 물론 통신사, 포탈 사이트, 창업 게임분야, 공기업 등 가지각색이고 보다 심도 있게 공부하려면 대학원에진학하여 연구활동을 할 수 있다.



정보산업시대에 정보컴퓨터는 빠질 수 없는 학문이고 그 쓰임새도 다양해~ 게임 하나 잘 만들면 나라를 먹여살릴 만큼 그 가치는 어마어마하지. 이만하면 정보컴퓨터공학전공의 매력에 흠뻑 빠지지 않겠어?

정말  
매력적이네요!

